

## IZVEN ZIDOV UČILNIC Družabna omrežja

Na vseh ravneh izobraževanja družabna omrežja vplivajo na način interakcije med učenci in učitelji. Le-ta omogoča bolj učinkovito sodelovanje med učitelji in učenci ter med učenci samimi. Ta odnos pomaga, da se šolsko okolje premakne tudi v virtualni razred, kjer se večina mladih počuti domače. To jim tudi omogoča, da se učijo v svojem ritmu, pod svojimi pogoji ter spodbuja njihovo radovednost in navdušenje za bolj individualne teme.

Na letošnjem SIRIKTu želimo predstaviti najbolj inovativno ter učinkovito poučevanje s pomočjo družabnih omrežij. S tem bomo drugim pokazali metodologije in rezultate takih idej. Radi bi izvedeli ali izobražujete s pomočjo družabnih omrežij ali uporabljate družabna omrežja za promocijo oz. nadgradnjo odnosov s svojimi učenci in njihovimi starši.

### Ciljna skupina

Natečaj je namenjen učiteljem in učencem.

### Navodila za pripravo gradiv natečaja

Izdelek natečaja mora vsebovati:

- opis (500 besed) učnih ciljev, izhodišč in uporabljenih metodologij
- rezultate (to je lahko povzetek ocene ali kratek opis)
- zaslonske slike pomembnih delov projekta
- podatke za dostop do vaše platforme v primeru, da je vsebina zaščitena z geslom

Prijavitelji natečaja ob oddaji izdelkov potrjujejo, da imajo moralne avtorske pravice nad izdelki ter da se za prenos le-teh na tretje osebe in označevanje avtorskih del uporabi standardna oblika licenc Creative Commons (CC). Prijavitelji natečaja morajo prav tako priskrbeti dovoljenja staršev, da se sme njihov otrok prikazovati in objaviti v javnem prostoru. Pridobljeno soglasje je obvezna priloga oddanega izdelka natečaja.

### Merila ocenjevanja

Ne pozabite - iščemo izjemne projekte po naslednjih merilih:

- so pedagoško in izobraževalno visokokakovostni
- so zabavni in vključujejo študente ter jim ponujajo nov način učenja
- so inovativni pri uporabi tehnologije (vključuje mobilne in lokacijske tehnologije, igre, družabna omrežja)
- so široki in dosegajo novo občinstvo ter ponujajo ideje tudi za druge uporabnike

### Način oddaje gradiva

**1. PO DIGITALNI POTI:** Izdelek, prijavnico in dovoljenje staršev oddate preko FileSenderja <https://filesender.arnes.si> na elektronski naslov [sirikt.2013@guest.arnes.si](mailto:sirikt.2013@guest.arnes.si). Prosimo vas, da pred oddajo preberete navodila za delo s FileSenderjem na povezavi: <http://www.arnes.si/pomoc-uporabnikom/filesender.html>. V kolikor nimate uporabniškega imena pri Arnesu niti AAI identitete na svoji domači organizaciji, nam to prosim sporočite. Poslali vam bomo vavčer ter nadaljna navodila glede oddaje izdelka.

**2. PO KLASIČNI POTI:** Izdelek, prijavnico in dovoljenja staršev pošljete na naslov **Miška d.o.o.**, Letališka 32, 1000 Ljubljana s pripisom »Družabna omrežja – SIRIKT 2013«.

**Rok za oddajo natečaja: 15. 4. 2013**