

Mobilno učenje z igrami

Splet izobraževanja in raziskovanja z IKT
SIRIKT 2007
19. april 2007
Kranjska gora

mag. Uroš Hribar
Fakulteta za organizacijske vede Univerze v Maribor
Uros.Hribar@fov.uni-mb.si



- **Izhodišča za projekt mGBL**
- **Projekt Mobilno učenje z igrami**
- **Delovni paketi**
- **Orodja za učitelje**
- **Sistem mGBL**
- **Pristopi k mobilnemu učenju**
- **Predloge mobilnih iger**
- **Priprava iger iz predlog**

- Novi izzivi za izobraževanje v družbi, ki temelji na znanju in povezovanju:
 - Učenci odraščajo v digitalni dobi – potrebni so novi pristopi k učenju
 - Potreba po spodbujanju vseživljenjskega učenja
 - Potreba po promociji veščin analiziranja in odločanja v kritičnih situacijah
 - Nov pedagoški okvir in didaktični pristopi
- Izredna razširjenost mobilne telefonije
(5 - 9 let 89,5%; 10 - 14 let 94,7%; 15 - 19 let 97,2% in 20 - 24 let 100,0% RIS06)
- Hiter razvoj in zniževanje cen mobilnih tehnologij,
- Mobilnost in dosegljivost uporabnikov,
- Potreba po širjenju “mobilnega učenja” z vključitvijo uporabe mobilnih izobraževalnih iger
- Mobilne igre za mlade, ki motivirajo in izobražujejo

Številka pogodbe:	027607
Skrajšano ime projekta:	mGBL
Ime projekta:	Mobilno učenje z igrami (Mobile Game Based Learning)
Prioriteta:	2
Prioritetno področje:	IST (Tehnologije informacijske družbe)
Spletna stran projekta:	www.mg-bl.com
Trajanje projekta:	oktober 2005 - september 2008 (36 mesecev)
Skupna vrednost (€):	2.541.289,83

- **evolaris Privatstiftung (AT)**
- **Verein Schul - und Ausbildungsberatung (AT)**
- **ARC Seibersdorf research GmbH - Research Studios Austria (AT)**
- **Anglia Ruskin University (UK)**
- **Pomorska Fakuleta na Reki (HR)**
- **Filozofska Fakuleta na Reki (HR)**
- **Universita Degli Studi Di Trieste (IT)**
- **ASTER – Societa Consortile per Azioni (IT)**
- **Univerza v Mariboru, Fakulteta za organizacijske vede (SI)**
- **Andragoški zavod Maribor – Ljudska univerza (SI)**

WP 1: Vodenje projekta

WP 2: Raziskava potreb uporabnikov

WP 3: Pedagoški okvir in oblikovanje učnega modela

WP 4: Specifikacije sistema, spletni in mobilni vmesniki za aplikacije

WP 5: Tehnološka izvedba

WP 6: Testiranje in potrjevanje

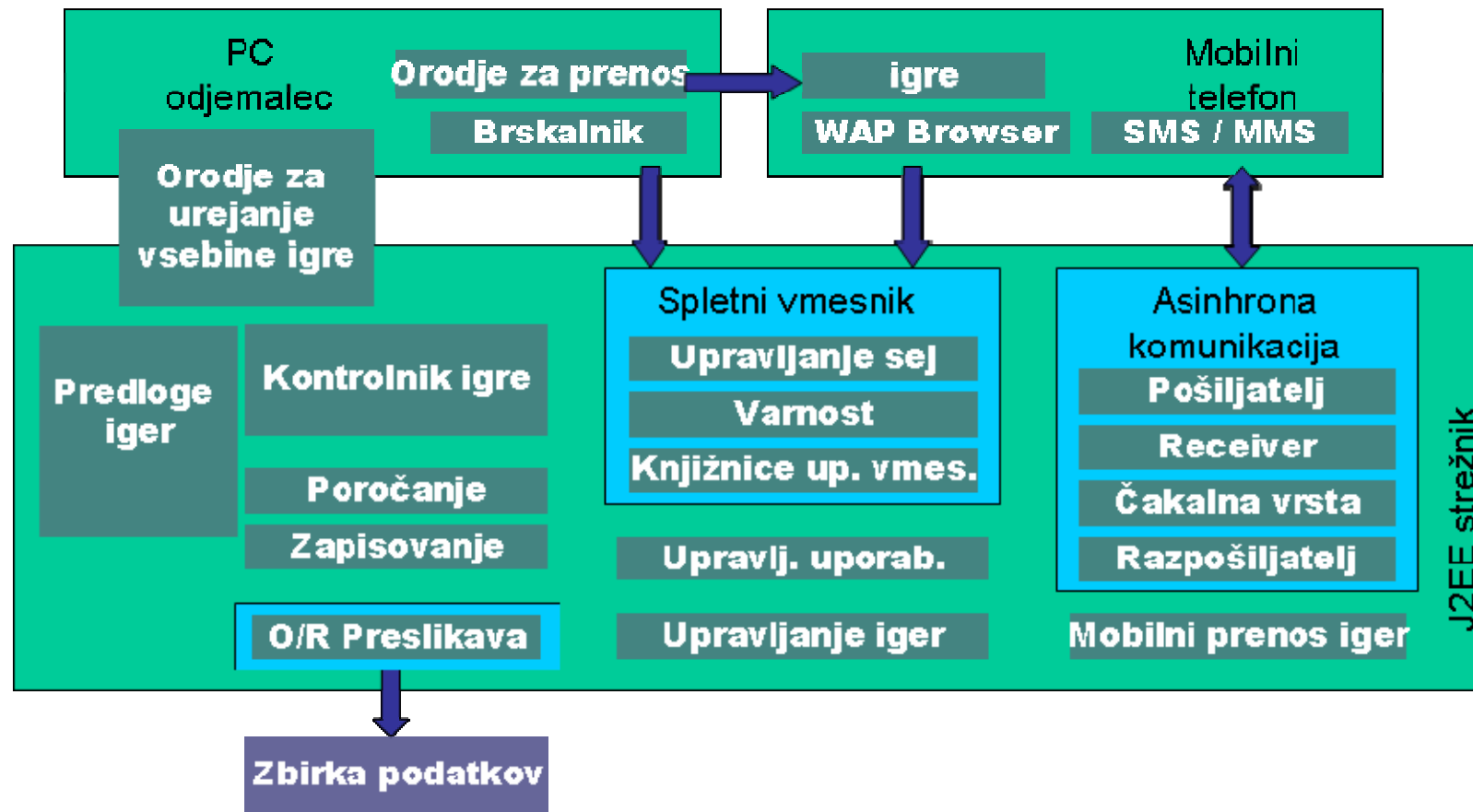
WP 7: Evalvacija

WP 8: Prenos rezultatov in uporaba v praksi

- Platforma za učitelje, ki bo omogočala:
 - Orodje za izbiro najprimernejšega tipa igre
 - Uporabo predlog za izdelavo novih mobilnih iger
 - Posredovanje iger učencem na mobilne terminale
 - Spremljanje rezultatov iger
 - Uporaba preko spletnega brskalnika

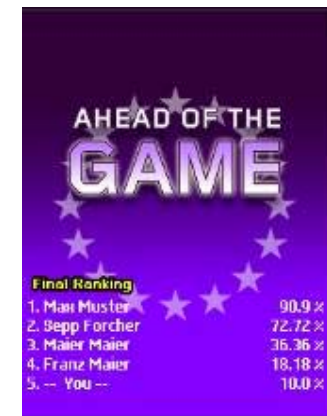
- Predloge mobilnih iger:
 - Trije tipi predlog za tri tipe mobilnih iger
 - Enostavno vključevanje lastnih vsebin

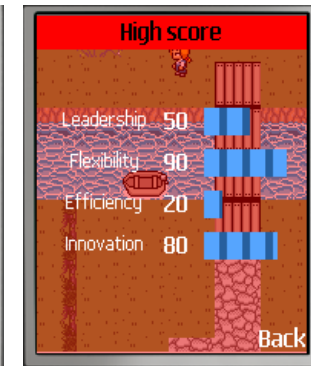
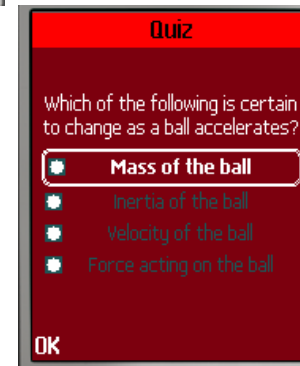
- Vzorčne igre na področju e-zdravja, e-poslovanja in poklicnega usmerjanja



- **Mobilno učenje na osnovi mobilnih iger**
 - Igre za mobilne telefone uporabiti za učenje
 - Neposredno in posredno učenje z igranjem iger
 - Predloge mobilnih iger
 - Izdelava novih iger z lastnimi vsebinami

- **Učenje z uporabo mobilnih tehnologij**
 - Uporaba mobilnih tehnologij za podporo učenju
 - Najrazličnejše storitve SMS, MMS, Videotelefonija, Flickr, Mobilni Blog...
 - Mobilnost in dosegljivost učencev in profesorjev
 - Podpora povezovanju in sodelovanju v skupinah







- **Uporaba s spletnim brskalnikom**
- **Orodje za izbiro najbolj primernega tipa igre in predloge**
- **Določitev osnovnih lastnosti igre**
(ime, opis, navodila, število stopenj, število vprašanj/nalog na posamezno stopnjo, število točk za uspešen zaključek, možnost uporabe namigov in pomoči, časovna omejitev)
- **Dodajanje vsebine igre preko spletnega obrazca**
(vprašanje, možni odgovori, pravilni odgovor, število točk, razlaga odgovorov – pomoč)
- **Izdelava igre**
- **Posredovanje igre na mobilne telefone učencev**
- **Igranje igre**
- **Spremljanje rezultatov**



mag. Uroš Hribar
Fakulteta za organizacijske vede Univerze v Maribor
Uros.Hribar@fov.uni-mb.si