



Plagiatorstvo pri učenju programskih jezikov – dejstvo ali rešljiva težava?

Dejan Sraka, Branko Kaučič

Univerza v Ljubljani, Pedagoška fakulteta



Izvedbo projekta je omogočilo sofinanciranje Evropskega socialnega sklada Evropske unije in Ministrstva za visoko šolstvo, znanost in tehnologijo.

Pregled

- Kaj je plagiatorstvo?
- Problem plagiatorstva
- Razširjenost in vzroki za plagiranje
- Običajne spremembe pri plagiranju
- Viri plagiatorjev
- Reševanje težave



Izvedbo projekta je omogočilo sofinanciranje Evropskega socialnega sklada Evropske unije in Ministrstva za visoko šolstvo, znanost in tehnologijo.

Kaj je plagiatorstvo?

- *“kar je prepisano, prevzeto od drugod in objavljeno, prikazano kot lastno, ...” (SSKJ)*
- Plagiatorstvo v programski kodi:
“program, ki je bil narejen iz drugega programa z manjšim številom rutinskih sprememb.” (Parker in Hamblen)



Problem plagiatorstva

- Avtor originalnega dela zanj porabi ure in ure dragocenega časa. Plagiator si njegovo delo prilasti.
- Pri plagiranju znanstvenih del, plagiator odreka zasluge do znanosti in družbe pravemu avtorju.
- Tudi kršitev avtorskih pravic, saj gre za kopiranje avtorskega dela.



Razširjenost plagiatorstva

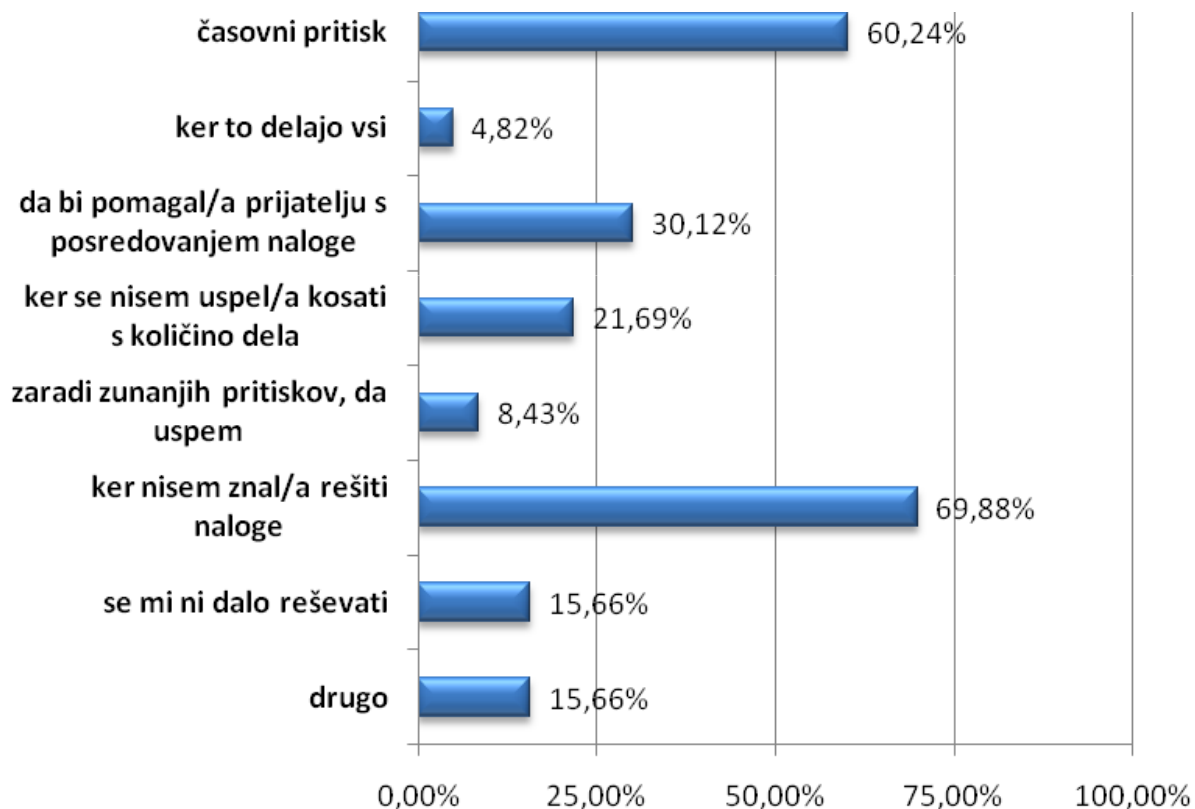
- Ali ste kdaj plagirali programsko kodo?
Od 138 vprašanih študentov je 100 (72,5%) priznalo, da so v dosedanjem času študija vsaj enkrat plagirali
- Koliko študentov je po njihovem mnenju vsaj enkrat plagiralo?
Študenti ocenili 75,5%.



Razšir

- Ali ste
- Od 13
- SO V C
- Koliko
- plagir
- štude

Razlogi za plagiranje programske kode



nalo, da
li
rat



Spremembe v programski kodi

Na podlagi odgovorov 28 študentov, ki so priznali plagiranje programske kode.

možnosti	število odgovorov	frekvenca
1 običajno nisem naredil nobenih sprememb	3	10,71%
2 spremembe komentarjev ali zamikov kode	16	57,14%
3 spremembe v identifikatorjih	21	75%
4 spremembe v deklaracijah	14	50%
5 spremembe v programskih modulih	10	35,71%
6 prevedba programskih stavkov	6	21,43%
7 spremembe v programski logiki	6	21,43%
8 drugo	3	10,71%

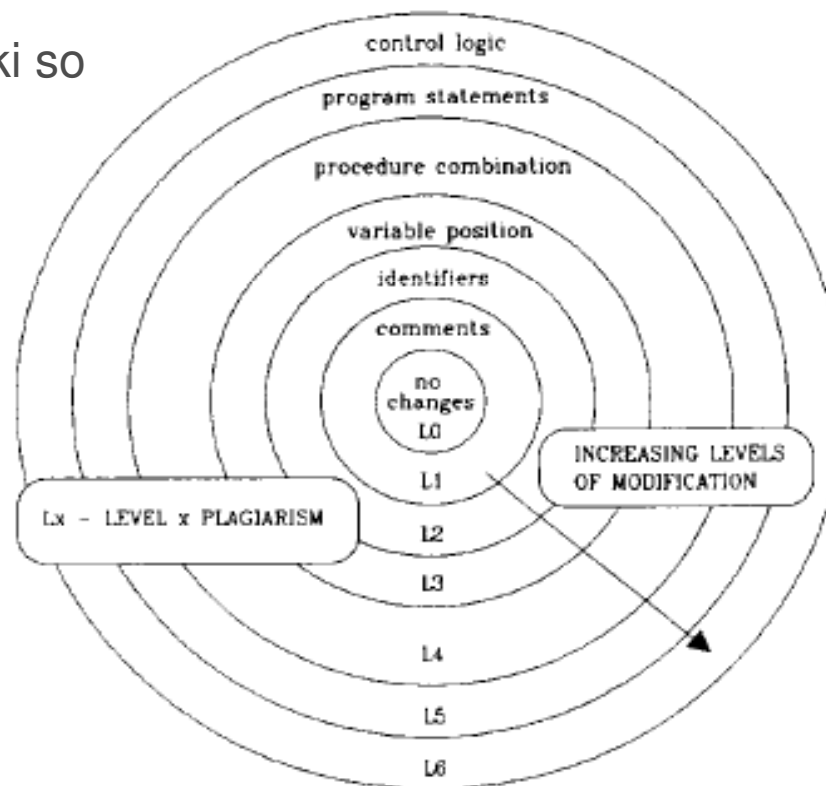


Fig. 1. Program plagiarism spectrum.

Internet



Search public source code.



Drugi študenti




koders
powered by blackduke software™

Code search so amazing, you'll feel like a superhero.

[Read more here](#)

krugle

Find Code. Find Answers. Free.
Explore over 2.6 billion lines of open source code with Krugle Public

Krugle Enterprise Edition
Use search to gain access to your entire code base.
How does this benefit you?

- Determine impact of code changes
- Reuse existing code
- Learn and fix new code faster
- Leverage code related information

[Watch an Enterprise Demo](#)

© 2007 Krugle, Inc.



Izvedbo projekta je omogočilo sofinanciranje Evropskega socialnega sklada Evropske unije in Ministrstva za visoko šolstvo, znanost in tehnologijo.

Viri plagiranja

- Izmed 137 študentov je 120 (87,6%) študentov že posredovalo nalogo drugim študentom



Izvedbo projekta je omogočilo sofinanciranje Evropskega socialnega sklada Evropske unije in Ministrstva za visoko šolstvo, znanost in tehnologijo.



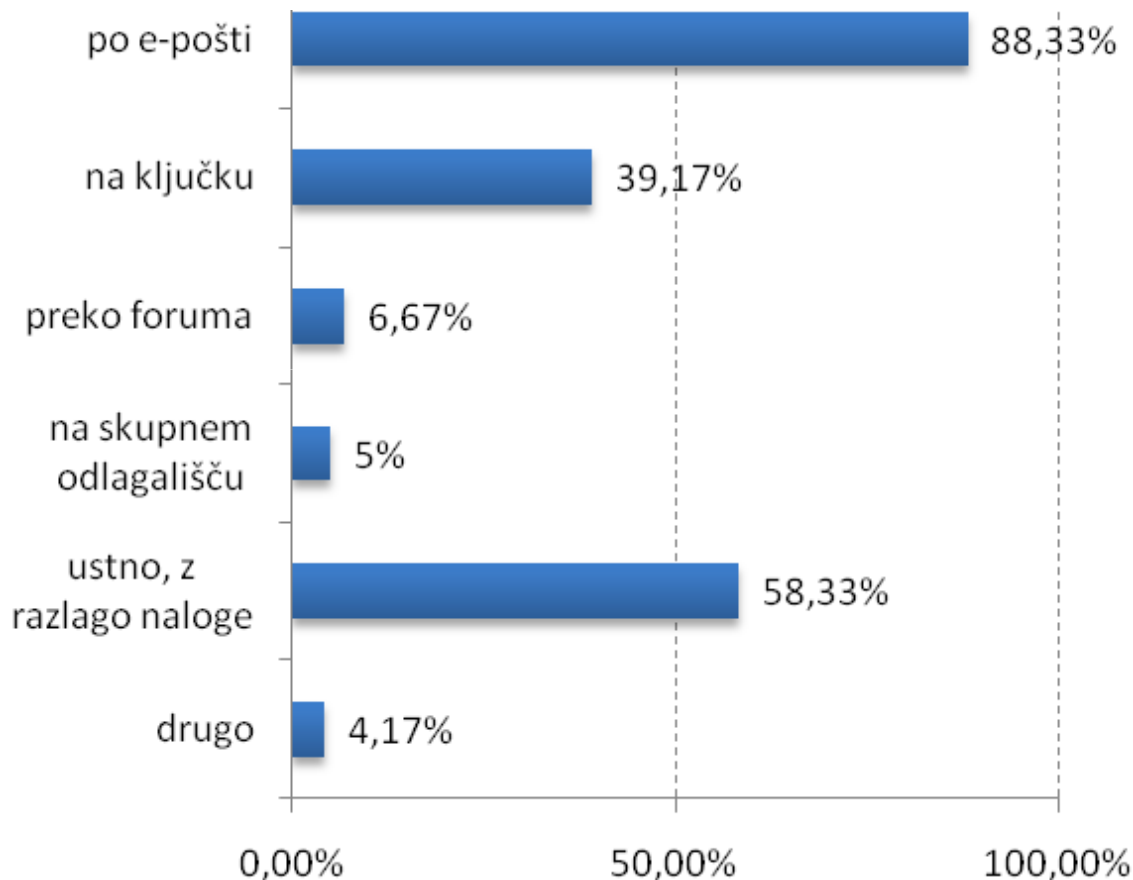
SiRiKT 2009



Načini posredovanja rešenih programskih nalog

Viri pla

- Izmed
že po



identov
m



Izvedbo projekta je omogočilo sofinanciranje Evropskega socialnega sklada Evropske unije in Ministrstva za visoko šolstvo, znanost in tehnologijo.

Viri plagiranja

- Izmed 137 študentov je 120 (87,6%) študentov že posredovalo nalogo drugim študentom
- Vpliv profesorjev in asistentov na plagiatorstvo



Reševanje težave

- Sistemi za detekcijo plagiatorstva
- Ustrezni pravilniki
- Poučevanje in učenje študentov
- Intuitivno sestavljanje nalog



Izvedbo projekta je omogočilo sofinanciranje Evropskega socialnega sklada Evropske unije in Ministrstva za visoko šolstvo, znanost in tehnologijo.



Vprašanja?



Izvedbo projekta je omogočilo sofinanciranje Evropskega socialnega sklada Evropske unije in Ministrstva za visoko šolstvo, znanost in tehnologijo.